



# Neue Spielformen im Kinderfußball

Kreisjugendausschuss Kreis 15 Herne

## **Durchführungsbestimmungen G- und F- Junioren Saison 2022 / 2023**

<b>Thema</b>	<b>Seite</b>
Inhaltsverzeichnis	1
Spielfeldaufbau / Regeln G-Junioren	2
Spielfeldaufbau / Regeln F-Junioren	3
Generelle Spielregeln bei den G- und F-Junioren	4
Aufbau / DFBnet	5
Freundschaftsspielfeste im DFBnet	6
Ansprechpartner im Kreis	7

## Spiefeldaufbau / Regeln G-Junioren



- **Vier bis sechs Spielfelder** in den Maßen 25 m x 18 m
  - o Anzahl der Spielfelder von der Teilnehmeranzahl der Teams abhängig
  - o Mittellinie mit Hütchen markieren
  - o Spielfelder nummerieren
- **Torgröße:** Minitore
  - o Empfohlene Torgröße des FLVW: 1,5 m x 1,0 m
  - o Je Spielfeld müssen zwei gleiche Tore vorhanden sein
  - o Die Spielfelder innerhalb eines Spielfestes können unterschiedliche Torgrößen haben
  - o Wenn nicht ausreichend Mini-Tore vorhanden sind, so können Tore auch durch Stangen / Hütchen errichtet werden
- **Ballgröße 3, 290 Gramm**

Es wird vorrangig 3 gegen 3 gespielt. Ein Team besteht aus **drei Feld- und maximal zwei Rotationsspieler\*in**. Es wird ohne Torwart gespielt. Abhängig der Anzahl der am Spielfest anwesenden Spieler kann es auch zu Spielen im 2 gegen 2 kommen.

Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern. Es werden insgesamt acht Durchgänge zu je 5 Minuten gespielt. Nach vier Spielrunden wird eine Pause von 10 Minuten eingelegt. Nach jedem Durchgang geht das Siegerteam ein Feld weiter (Beispiel: von Feld 2 auf Feld 1, der Sieger auf Feld 1 bleibt auf dem Feld stehen), das unterlegene Team ein Feld zurück (Beispiel: von Feld 1 auf Feld 2).

## Spielfeldaufbau / Regeln F-Junioren



- **Vier bis sechs Spielfelder** in den Maßen 33 m x 20 m
  - o Anzahl der Spielfelder von der Teilnehmeranzahl der Teams abhängig
  - o Mittellinie mit Hütchen markieren
  - o Spielfelder nummerieren
- **Torgröße:** Kleinfeldtore (5 x 2 m) und/oder Minitore zwischen 1,2 - 2,0m x 0,8 - 1,2m
  - o Je Spielfeld müssen zwei gleiche Tore vorhanden sein
  - o Die Spielfelder innerhalb eines Spielfestes können unterschiedliche Torgrößen haben
  - o Wenn nicht ausreichend Tore vorhanden sind, so können Tore auch durch Stangen / Hütchen errichtet werden
  - o Wünschenswert ist die Kombination der Tore an den Feldern - zwei Felder mit 5x2m-Toren und zwei Felder mit Minitoren
- **Ballgröße 3, 290 Gramm**

Es wird vorrangig **5 gegen 5 (mit Torwart) auf 5 x 2m-Tore** inkl. Torabhängung und/oder **5 gegen 5 (ohne Torwart) auf Minitore** gespielt. Ein Team besteht aus **fünf Feld- und maximal zwei**

**Rotationsspielern\*innen**. Abhängig der Anzahl der am Spielfest anwesenden Spieler kann es auch zu Spielen im 4:4, 3:3 oder 2:2 kommen (geringe Spieleranzahl nur auf Mini-Tore ohne Torwart).

Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern. Es werden insgesamt acht Durchgänge zu je 6 Minuten gespielt. Nach vier Spielrunden wird eine Pause von 10 Minuten eingelegt. Nach jedem Durchgang geht das Siegerteam ein Feld weiter (Beispiel: von Feld 2 auf Feld 1, der Sieger auf Feld 1 bleibt auf dem Feld stehen), das unterlegene Team ein Feld zurück (Beispiel: von Feld 1 auf Feld 2).

## **Generelle Spielregeln bei den G- und (F-Junioren zur Saison 2023 / 2024)**

- Gemeinsamer Anpfiff / Abpfiff jeder Spielrunde durch die Spielleitung (Ausrichter)
- Einpassen/Eindribbeln von der Seitenlinie bei Ausball / Eckball
- Tore dürfen erst ab der Mittellinie erzielt werden
- Bei Torerfolg wechseln
- Bei Torerfolg hinter die Mittellinie zurückziehen
- Bei Unentschieden geht das Team ein Feld vor, welches das letzte Tor erzielt hat
- Bei Foul entscheiden die Kinder eigenständig (Fair-Play-Modus)
- Ein Torwart-Abschlag und ein Torwart-Abwurf sind nicht erlaubt – der Torwart soll den Ball einrollen bzw. den ersten Pass spielen
- Bei mehr als 3 Toren Vorsprung, kann das zurückliegende Team einen weiteren Spieler auf das Feld bringen
- Die teilnehmenden Mannschaften organisieren je Spielfeld einen Spielbeobachter (z.B. Trainer). Empfohlen wird, dass jeder Trainer an einem festen Spielfeld Spielbeobachter ist und nicht mit seiner Mannschaft „weitergeht“.
- Eltern können ihre Kinder anfeuern, halten jedoch einen Mindestabstand zu den Spielfeldern ein (Zuschauerzone hinter der Barriere).

## Aufbau / DFBnet

- Der Kreisjugendausschuss stellt die Gruppen unter Vereinsturniere vor Saison Beginn im DFBnet ein. Der Kreisjugendausschuss ist berechtigt die Gruppen jederzeit zu ändern. Spielfeste werden 14 tägig durchgeführt.
- Ausrichtender Verein organisiert den Spielfeldaufbau, Nummerierung der Spielfelder, Spielbälle, Leibchen
- Die teilnehmenden Mannschaften sollen eine halbe Stunde vor Beginn der Spielfeste anreisen – der Beginn ist generell für 09.30 Uhr geplant
- Abweichungen der Soll-Spielerzahl sind dem Ausrichter bis spätestens freitags mitzuteilen (z.B. anstatt mit zwei Teams reist ein Verein nur mit einem Team an)
- Die Spielorte (Spielstätten) sind dem Spielplan im DFBnet bzw. unter [www.fussball.de](http://www.fussball.de) zu entnehmen
- Teilnehmenden Mannschaften erstellen VOR Beginn des Spielfest die Mannschaftsaufstellung unter Angabe aller Spieler\*innen die eingesetzt werden im DFBnet (Modul: Spielnachmittage)
- Alle Spieler müssen eine Spielberechtigung für Pflichtspiele (!) besitzen
- **Eine Ergebniserfassung im DFBnet erfolgt nicht!**
- Verlegungen der Spielfeste sind in Absprache der beteiligten Vereine selbstverständlich möglich. Hierzu bitte nach Absprache unter den Vereinen den Staffelleiter per E-Mail informieren
- Absagen von Mannschaftsteilnahmen sind bis freitags dem ausrichtenden Verein sowie dem Staffelleiter per DFBnet-Postfach mitzuteilen
- Absagen einer Ausrichtung von Spielfesten ist bis spätestens mittwochs den teilnehmenden Vereinen und dem Staffelleiter mitzuteilen

## **Freundschaftsspielfeste im DFBnet**

Für die Freundschaftsspielfeste wird im DFBnet im Bereich Vereinsturniere ein gesonderter Modus angeboten. Freundschaftsspiele bei den G-Junioren werden nur noch nach der neuen Spielform durchgeführt. Ein Spiel 7 gegen 7 wird es bei den G-Junioren nicht mehr geben. Bei Nichteinhaltung wird das vergehen mit einem Ordnungsgeld verhängt.

Im Bereich „Vereinsturniere“ ein neues Turnier anlegen die gelb markierten Felder ausfüllen. Als Modus „Spielplanung vor Ort“ auswählen. Es wird der Modus „Kinderfußball“ angeboten – in diesem Modus lässt sich KEIN Spielbericht ausfüllen, so dass dieser nicht auszuwählen ist.

1. Die Spieldauer entweder auf 5 Minuten (G-Junioren) oder 6 Minuten (F-Junioren) setzen - Spielabstand von 2 Minuten.
2. Die teilnehmenden Mannschaften füllen die Spielberichte im Bereich "Spielberichte" aus – Es gibt nur noch zwei Reiter im Spielbericht "Info" und "Mannschaft" Hier pflegen die Vereine die Aufstellung und geben diese frei. Der ausrichtende Verein ist für die Freigabe aller Mannschaften verantwortlich.

Vereinsturnier			
Datum	03.09.2022	Verein	SPVG.BLAU-GELB SCHWERIN E.V.
Saison	22/23	Mannschaftsart	G-Junioren
Sportdisziplin	Fußball	Spielklasse	Vereinsturnier
Bezeichnung	Kinderfestival	Spielgebiet	Kreis Herne

  

Wettkampfdaten			
Mannschaften		Spielstätten	
<b>Wettkampfdaten</b>			
Ausrichter	SPVG.BLAU-GELB SCHWERIN E.V.		
Turnierbeginn	03.09.2022	Uhrzeit	09:00
Turnierende		Uhrzeit	10:54
Anzahl Teilnehmer	3		
Planungsmodus	Spielplanung vor Ort (Kinderfußball)		
Bezeichnung	Kinderfestival		
Wettkampf veröffentlichen	<input checked="" type="checkbox"/> (z.B. www.fussball.de)		

  

Plandaten			
Spielmodus	3 gegen 3	Vorbereitung	30 Min.
Spieldauer	5 Min.	Spielabstand	2 Min.
Spiele je Mannschaft	8	Zeitpuffer	30 Min.
		1. Anstoßzeit	09:30
		Ende	10:54

  

Mannschaftsstärke			
maximal		minimal	3
Ersatzspieler max.	10	Auswechslungen max.	10

  

Zurück Löschen Speichern

3. Im Reiter „Mannschaften“ sind die Mannschaften hinzuzufügen, die am Freundschaftsspielfest teilnehmen, im Reiter „Spielstätte“ den Spielort auswählen.

**Vereinsturnier**

Datum	03.09.2022	Verein	SPVG.BLAU-GELB SCHWERIN E.V.
Saison	22/23	Mannschaftsart	G-Junioren
Sportdisziplin	Fußball	Spielklasse	Vereinsturnier
Bezeichnung	Kinderfestival	Spielgebiet	Kreis Herne

Wettkampfdaten **Mannschaften** Spielstätten

**Mannschaften**

Startnummer	Mannschaft	Teams		Verein	SD	Mannschaftsart	
1	SpVg BG Schwerin	1				FB G-Junioren	
2	Firtinaspor Herne	1				FB G-Junioren	
3	SpVgg Horsthausen III	1				FB G-Junioren	

Zurück Hinzufügen Startnummer Speichern

Wettkampfdaten Mannschaften **Spielstätten**

**Spielstätten**

Anzahl

VA Spielstätte	VA Typ	VA Größe	belegt von-bis		
Sportanlage 2 Kleinfeld (SpVg BG Schwerin)	Kunstrasenplatz	ganzer Platz	09:00	10:54	

Zurück Speichern

## Ansprechpartner im Kreis

Staffelleiter Spielfeste	Germain Becker
Koordinator Spielbetrieb	Denis Wessel
Vorsitzender Kreisjugendausschuss	Bernd Götte

Die Kontaktdaten der Ansprechpartner sind auf der Homepage des FLVW Kreises Herne zu finden ([www.flvw-herne.de](http://www.flvw-herne.de)).

**Herne, im August 2022**  
**Kreisjugendausschuss**